

Gêmau bwrdd

Gwnewch fwrdd fel hwn. Mae'r rhifau mewn trefn wahanol i'r arfer, ond bydd y gêm yn gweithio o hyd os byddwch yn defnyddio bwrdd nadredd ac ysgolion arferol.

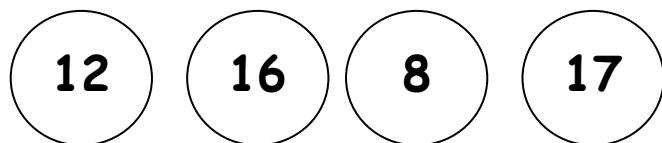
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

- ◆ Rholiwch y dis ddwywaith. Adiwch y ddau rif.
- ◆ Symudwch ymlaen yn ôl y rhif hwnnw. Cyn symud, mae'n rhaid i chi gyfrifo pa rif y byddwch yn glanio arno.
- ◆ Os ydych chi'n anghywir, chewch chi ddim symud!
- ◆ Y cyntaf i ddiwedd y bwrdd sy'n ennill.

Am newid, gallwch rolïo'r dis a symud am yn ôl. Neu gallwch rolïo'r dis unwaith, yna symud ymlaen yn ôl y rhif sydd, gyda'r rhif ar y dis, yn gwneud 10, e.e. taflu 3, symud 7.

Triawdau mewn cylchoedd

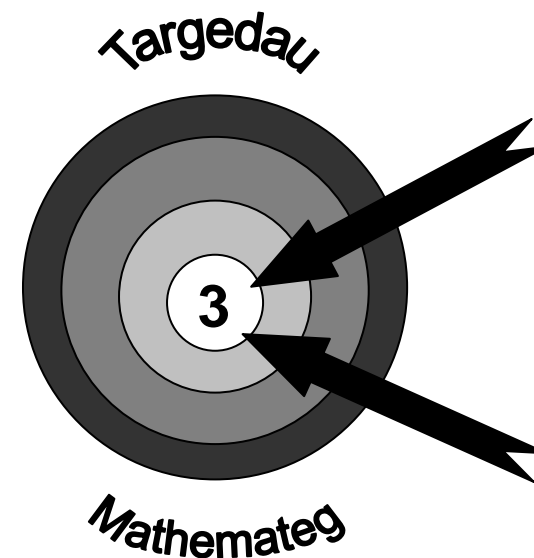
Tynnwch lun pedwar cylch ar ddarn o bapur. Ysgrifennwch bedwar rhif rhwng 3 ac 18, un ymhob cylch.



- ◆ Cymerwch eich tro i rolïo'r dis dair gwaith ac adiwch y tri rhif.
- ◆ Os yw'r cyfanswm yn un o'r rhifau yn y cylchoedd, gallwch ei ddileu.
- ◆ Y cyntaf i ddileu pob un o'r pedwar cylch sy'n ennill.

Targedau i ddisgyblion Blwyddyn 2

YGG Castell-nedd



Llyfryn i rieni

Rhoi help llaw gyda mathmeteg eich plant

Targedau – Blwyddyn 2 ³

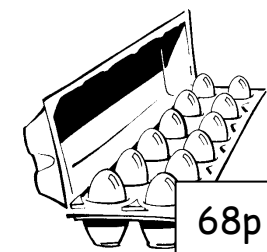
Erbyn diwedd Blwyddyn 2, bydd y rhan fwyaf o blant yn gallu ...

- Cyfrif hyd at 100 o leiaf, a darllen ac ysgrifennu rhifau hyd at 100.
- O gael unrhyw chwe rhif hyd at 100, eu rhoi mewn trefn.
- Cyfrif ymlaen ac yn ôl fesul un neu fesul deg o unrhyw rif dau ddigid, e.e. *dau ddeg chwech, tri deg chwech, pedwar deg chwech ...*
- Adnabod odrifau ac eilrifau.
- Adio a thynnu rhifau dan 20 yn eu pen.
- Gwybod parau rhif 'degau' sy'n gwneud 100, e.e. $30 + 70$.
- Dyblu a haneru rhifau bach, e.e. dwbl 9 yw 18, a hanner 18 yw 9.
- Gwybod tabl 2, 5 a 10 ar eu cof.
- Cyfrifo cyfanswm gwerth llond dwrn o ddarnau arian hyd at £1.
- Mesur neu bwysu gan ddefnyddio metrau, centimetrau, cilogramau neu litrau.
- Defnyddio pren mesur i dynnu a mesur llinellau i'r centimetr agosaf.
- Dweud faint o'r gloch yw hi i'r hanner awr a chwarter awr.
- Enwi a disgrifio siapiau 2-D a 3-D cyffredin.
- Datrys problemau rhif syml, ac egluro eu dull gweithio.

Y targedau

Mae'r targedau hyn yn dangos rhai o'r pethau y dylai eich plentyn allu eu gwneud erbyn diwedd Blwyddyn 2.

Mae rhai o'r targedau yn fwy anodd mewn gwirionedd, e.e. efallai y bydd plant sy'n gallu cyfrif hyd at 100 yn dal i gael trafferth i ddweud beth sy'n dod ar ôl 47 neu pa rif sy'n dod o flaen 50.



Gweithgareddau hwyl i'w gwneud gartref

Mathemateg siopa

Ar ôl bod yn siopa, dewiswch 6 eitem wahanol a phob un yn costio llai na £1. Gwnewch label pris ar gyfer pob un, e.e. 39c, 78c. Shifflwch y labeli. Yna gofynnwch i'ch plentyn wneud un neu fwy o'r rhain

- ◆ Dodi'r labeli mewn trefn, gan ddechrau gyda'r isaf.
- ◆ Dweud pa bris sy'n odrif a pha bris sy'n eilrif.
- ◆ Adio 9c at bob pris yn eu pen.
- ◆ Tynnu 20c o bob pris yn eu pen.
- ◆ Dweud pa ddarnau arian sydd eu hangen i dalu'n union ar gyfer pob eitem.
- ◆ Dewiswch unrhyw ddwy eitem, a chyfrwch cyfanswm y gost.
- ◆ Cyfrifwch faint fydd y newid o £1 ar gyfer pob eitem.

Llinellau syth

Dewiswch 4 hyd gwahanol rhwng 5 ac 20 centimetr. Defnyddiwch bren mesur wedi'i farcio mewn centimetrau. Tynnwch linell o bob hyd.